

Klubové preteky

Seriál pretekov v kategórií PR/24 BPA

Webové stránky seriálu – www.mladytechnik.sk

Predbežné termíny pretekov na rok 2025

Druhý a posledný piatok v mesiaci

Riaditeľ seriálu

Riaditeľ seriálu je zodpovedný za organizáciu celého seriálu Jozef Lapčák.

Hlavný rozhodca

Hlavný rozhodca je člen usporiadateľského klubu, riadi vlastný závod (vrátane programu) a súčasne zodpovedá aj za dodržiavanie časového harmonogramu.

Technická komisia

Technická komisia je tvorená riaditeľom seriálu a jedným členom z usporadujúceho klubu. Členovia technickej komisie vykonávajú technické preberanie, zodpovedajú za uzavreté depo, riešia všetky technické problémy týkajúce sa modelov a riešia prípadné problémy, ktoré sa vyskytnú počas pretekov.

Úprava dráhy

V priebehu organizovaných tréningov a pretekov je zakázané akýmkoľvek spôsobom upravovať dráhu. O prípadnom primazaní dráhy môže rozhodnúť výhradne hlavný rozhodca po konzultácii s riaditeľom seriálu a usporiadateľom. Porušenie sa trestá diskvalifikáciou zo závodu. Čistenie vodičov sa za úpravu dráhy nepovažuje.

Časový rozvrh

Piatok:	15:00 – 17:30	voľný tréning
	17:00 – 17:30	preberanie
	17:30 – 19:00	preteky

Usporiadateľ si vyhradzuje právo upraviť časový program v závislosti od počtu pretekárov.

Štartovné

Dospelý 1 € / kategória, žiaci a študenti 0€

System závodu

Kvalifikácia 1 min. na najrýchlejšie kolo, rozdelenie do skupín podľa výsledkov, pokiaľ nerozhodne riaditeľ súťaže inak. (V ďalších pretekoch podľa výsledkovej listiny.)

Jazdy 8x2 min. Prestávka medzi jazdami 1,5 minúty. V prestávkach medzi jazdami je možné na modeli pracovať. Nedá sa zmeniť podvozok či použiť nedovolené diely. Pretekár je povinný označiť model označením príslušnej farby dráhy.

Preberanie modelov

Technické preberanie vykonáva riaditeľ závodov. Pri preberaní musí byť označený použitý podvozok.

Uzavreté depo

Po preberaní sú modely uložené v tzv. "Uzavretom depe", ktoré je usporiadateľ na tento účel povinný zabezpečiť. Na štart pretekov je model vydaný pretekárovi, po ukončení sa vracia späť!

Prerušenie jazdy

Počas pretekov sa jazda prerušuje pri vypadnutí modelu pod mostom na hlavnej rovinke pred jazdcami alebo v mieste, kde nie je dostupné nasadzovačom, pri vypadnutí väčšieho počtu modelov alebo pri poškodení dráhy (napr. odlepené tienenie). Ak model vypadne z dráhy vlastným pričinením na zem, dráha sa **nezastavuje** ! Výnimkou sú miesta bežne nedostupné nasadzovaním (vnútri autodráhy). Jazdec môže upozorniť rozhodcu slovom "stop". Neoprávnené zastavenie dráhy je potrestané penalizáciou 5 kôl za každý jednotlivý prehrešok. V čase prerušenia jazdy je možné iba prerovnať kefy, zatlačiť špendlíky, prípadne oddeliť zakliesnené modely. Ostatné opravy sú zakázané. V prípade, že bol model zjavne poškodený iným pretekárom na hlavnej rovinke alebo chybou nasadzovania, môže rozhodca povoliť poškodenému pretekárovi primeranú opravu.

Nasadzovanie

Každý pretekár je povinný po dojazdení svojej skupiny osobne zabezpečiť nasadzovanie modelov v nasledujúcej jazde. Zastupovanie je prípustné len vo výnimočných prípadoch so súhlasom hlavného rozhodcu. V prípade potreby môže hlavný rozhodca rozšíriť túto povinnosť na dve, tri skupiny, prípadne na kohokoľvek z účastníkov závodu. Poslednej skupine nasadzujú jazdci z prvej skupiny. Ak sa pretekár nedostaví do ukončenia " warm upu " k nasadzovaniu, je hlavný rozhodca po odštartovaní jazdy povinný neprítomného penalizovať stratou 5 kôl zo súčasného závodu danej kategórie. Ak sa pretekár zámerne vyhýba aj ďalšiemu nasadzovaniu, bude penalizovaný stratou 10% z dosiahnutého výsledku v nasledujúcom závode.

Bodovanie

Vo všetkých kategóriách sa boduje od 1. do 29. miesta.

15, 12, 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0.9, 0,85, 0,8,0.05,

Vítazom sa stáva pretekár s najväčším počtom bodov. Pri rovnosti bodov rozhoduje lepšie umiestnenie, prípadne vyšší počet lepších umiestnení.

Putovný pohár dostane na 1 rok pretekár, ktorý získa najväčší počet bodov.

Prihlasovanie do závodu

Každý jazdec musí byť prihlásený pomocou formulára na stránkach seriálu **najneskôr v piatok do 12:00**.

V blízkosti autodráhy v Košiciach je možnosť ubytovania v penzióne Alejová.

<https://penzionalejova.sk/cennik/>

Stavebné pravidlá

polo makety cestovných štvormiestnych áut v mierke 1:24, od firmy BPA

Karoséria

- originál lexanová karoséria kompletne nafarbená. HONDA ACCORD S (K050), Peugeot

406 coupe BTC (K054), Volvo S60 R (K061), Škoda Octavia WTCC(K067) - lexan .007". Iné karosérie iba po dohode s riaditeľom pretekov.

- musí byť nafarbená min. 2 farbami, vybavená tromi štartovými číslami

- minimálna hrúbka prednej hrany 1mm

- maximálna výška kompletneho modelu v mieste zadného krídla **35** mm, merané od spodnej hrany podvozku

- minimálna dĺžka zadného nárazníku karosérie od vrchnej hrany krídla karosérie je **20** mm

Podvozok

- povolené sú všetky plechové varianty podvozkov **PR/24** napr. (Parma Flexi Car, Parma Flexi 2-5, J.K. Cheetah (všetky typy vrátane JKC43 Cheetah Aeolos), Trinity Spider, Trinity 2000, Champion Turbo Flex, J.K. Scorpio II, J.K. Scorpio III, Mosseti Titan a Mosseti Patriot), **je možné použiť aj podvozok HONDA**
- je zakázané použiť hliníkové bočnice.
- podvozky nemožno nijako upravovať.
- nie sú povolené guľôčkové ložiská
- zadná os musí byť plného prierezu 2,38mm (3/32 ")
- minimálna vzdialenosť hornej strany zadnej osi a spodku podvozku **8,6** mm
- podvozok musí byť označený menom

Motor

- striedavý bezuhlíkový motor DoSlot s označením 6000kv a slabší. U bezuhlíkových motorov je povolené vyváženie a výmena osky.
- alternatívne je možné použiť - X12 (keramické magnety, plastové čelo), neupravený HAWK alebo Falcon, všetky modifikácie,

Pastorok

- ľubovoľný na 2mm osku

Prevod

- ľubovoľný

Kolesa

- maximálna celková šírka cez zadné kolesá 83 mm
- zadné kolesá - šírka max.20,7 mm,
- predné kolesá môžu byť nalepené na karosérii min. priemer 12,7mm

Svetlosť

- nie je predpísaná ale model nesmie poškodzovať autodráhu