

Majstrovstvá Slovenska

Seriál pretekov v kategóriách PR/24 a Open/24

Webová stránka a termíny pretekov: www.mladytechnik.sk/majstrovstva-slovenska/

Riaditeľ seriálu

Riaditeľ seriálu je zodpovedný za organizáciu celého seriálu Jozef Lapčák.

Hlavný rozhodca

Hlavný rozhodca je člen usporiadateľského klubu, riadi vlastný závod (vrátane programu) a súčasne zodpovedá aj za dodržiavanie časového harmonogramu.

Technická komisia

Technická komisia je tvorená riaditeľom seriálu a jedným členom z usporiadajúceho klubu. Členovia technickej komisie vykonávajú technické preberanie, zodpovedajú za uzavreté depo, riešia všetky technické problémy týkajúce sa modelov a riešia prípadné problémy, ktoré sa vyskytnú počas pretekov.

Úprava dráhy

Usporiadateľ je povinný pripraviť povrch autodráhy ešte pred začiatkom sobotného voľného tréningu. Týmto sa rozumie očistenie (umytie) povrchu autodráhy a jeho opätovné nastriekanie prípravkom pre zvýšenie priľnavosti pneumatík. V priebehu organizovaných tréningov a pretekov je zakázané akýmkoľvek spôsobom upravovať dráhu. O prípadnom primazaní dráhy môže rozhodnúť výhradne hlavný rozhodca po konzultácii s riaditeľom seriálu a usporiadateľom. Porušenie sa trestá diskvalifikáciou zo závodu. Čistenie vodičov sa za úpravu dráhy nepovažuje.

Časový rozvrh

Sobota:	15:00 – 22:00	voľný tréning
Nedeľa:	08:00 – 08:55	tréning PR/24
	08:30 – 09:00	preberanie PR/24
	09:00 – 12:30	preteky PR/24
	12:30 – 13:00	tréning Open24
	12:45 – 13:15	preberanie Open/24
	13:15 – 17:00	preteky Open/24

Usporiadateľ si vyhradzuje právo upraviť po dohode so zástupcami klubov časový program v závislosti od počtu pretekárov.

Štartovné

Dospelý 5 € / kategória, žiaci a študenti 3€

Systém závodu

Kvalifikácia 1 min. na najrýchlejšie kolo, rozdelenie do skupín podľa výsledkov všetky vekové kategórie jazdia spolu, pokiaľ nerozhodne riaditeľ súťaže inak. (V ďalších pretekoch podľa výsledkovej listiny.)

Hodnotenie vekových kategórií je samostatné.

Jazdy podľa typu dráhy 4x4 min., 6x3 min., 8x2 min. Prestávka medzi jazdami 1,5 minúty

Pretekár je povinný označiť model označením príslušnej farby dráhy.

Preberanie modelov

Technické preberanie vykonáva technická komisia. Pri preberaní musí byť označený použitý podvozok. V priebehu závodu je zakázané meniť podvozok a karosériu.

Uzavreté depo

Po preberaní sú modely uložené v tzv. "Uzavretom depe", ktoré je usporiadateľ na tento účel povinný zabezpečiť. Na štart pretekov je model vydaný pretekárovi, po ukončení sa vracia späť!

Prerušenie jazdy

Počas pretekov sa jazda prerušuje pri vypadnutí modelu pod mostom na hlavnej rovinke pred jazdcami alebo v mieste, kde nie je dostupné nasadzovačom, pri vypadnutí väčšieho počtu modelov alebo pri poškodení dráhy (napr. odlepené tienenie). Ak model vypadne z dráhy vlastným pričinením na zem, dráha sa **nezastavuje** ! Výnimkou sú miesta bežne nedostupné nasadzovaním (vnútri autodráhy). Jazdec môže upozorniť rozhodcu slovom "stop". Neoprávnené zastavenie dráhy je potrestané penalizáciou 5 kôl za každý jednotlivý prehrešok. V čase prerušenia jazdy je možné iba prerovnať kefky, zatlačiť špendlíky, prípadne oddeliť zakliesnené modely. Ostatné opravy sú zakázané. V prípade, že bol model zjavne poškodený iným pretekárom na hlavnej rovinke alebo chybou nasadzovania, môže rozhodca povoliť poškodenému pretekárovi primeranú opravu.

Protesty

Protest je možné podať v priebehu pretekov, najneskôr však do 15 minút po skončení jazdy. Protest sa podáva riaditeľovi seriálu s vkladom 20,€. Ten je povinný rozhodnúť o proteste do 1 hodiny po podaní a výsledok oznámiť protestujúcemu. V prípade neoprávneného protestu prepadá vklad v prospech pokladnice seriálu.

Nasadzovanie

Každý pretekár je povinný po dojazdení svojej skupiny osobne zabezpečiť nasadzovanie modelov v nasledujúcej jazde. Zastupovanie je prípustné len vo výnimočných prípadoch sa súhlasom hlavného rozhodcu. V prípade potreby môže hlavný rozhodca rozšíriť túto povinnosť na dve, tri skupiny, prípadne na kohokoľvek z účastníkov závodu. Poslednej skupine nasadzujú jazdci z prvej skupiny. Ak sa pretekár nedostaví do ukončenia " warm upu " k nasadzovaniu, je hlavný rozhodca po odštartovaní jazdy povinný neprítomného penalizovať stratou 5 kôl zo súčasného závodu danej kategórie. Ak sa pretekár zámerne vyhýba aj ďalšiemu nasadzovaniu, bude penalizovaný stratou 10% z dosiahnutého výsledku v nasledujúcom závode.

Oprava modelu

Opravu modelu možno vykonávať len v jazdnom čase.

Bodovanie

Vo všetkých kategóriách sa boduje od 1. do 10. miesta.

12, 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

Od 10. miesta bude mať každý pretekár pomocné body podľa účasti pretekárov.

Víťazom sa stáva pretekár s najväčším počtom bodov a pomocných bodov. Pri rovnosti bodov rozhoduje lepšie umiestnenie, prípadne vyšší počet lepších umiestnení.

Žiaci do 14.99 rokov budú hodnotení aj samostatne.

Prihlasovanie do závodu

Každý jazdec musí byť prihlásený pomocou formulára na stránkach seriálu **najneskôr v sobotu do 12:00.**

V blízkosti autodráhy v Košiciach je možnosť ubytovania v penzióne Alejová.

<https://penzionalejova.sk/cennik/>

Kategória - PR/24 – polomakety cestovných a GT áut v mierke 1:24

Karoséria

- originál lexanová karoséria kompletne nafarbená. ATTAN - Volvo S 60 TTA, RedFox Corvette, BMW M4 DTM, Mercedes AMG C 63 DTM, Tesla S P100DL, RedFOX Audi RS5 ISRA 2019 - lexan .007" alebo .005", povolené sú aj všetky ostatné modely používané počas MS ISRA minulých rokov.
- musí byť nafarbená min. 2 farbami, vybavená nafarbeným trojrozmerným pilotom a vybavená min. dvomi štartovými číslami
- minimálna hrúbka prednej hrany 1mm
- maximálna výška kompletného modelu v mieste zadného krídla **35 mm** , merané od spodnej hrany podvozku
- minimálna dĺžka zadného nárazníku karosérie od vrchnej hrany krídla karosérie je **15 mm**.

Podvozok

- povolené sú všetky plechové varianty podvozkov **PR/24** napr.(Parma Flexi Car, Parma Flexi 2-5, J.K. Cheetah (všetky typy vrátane JKC43 Cheetah Aeolos), Trinity Spider, Trinity 2000, Champion Turbo Flex, J.K. Scorpio II, J.K. Scorpio III, Mosseti Titan a Mosseti Patriot)
- je zakázané použiť hliníkové bočnice.
- podvozky nemožno nijako upravovať.
- nie sú povolené guľôčkové ložiská
- zadná os musí byť plného prierezu 2,38mm (3/32 ")
- minimálna vzdialenosť hornej strany zadnej osi a spodku podvozku **8,6 mm**
- podvozok musí byť označený menom.

Motor

- bez úprav – Falcon, JK Hawk Retro, JK Hawk 7 a JK Hawk 9 všetky modifikácie

Prevod

- ľubovoľný

Kolesa

- maximálna celková šírka cez zadné kolesá 83 mm
- zadné kolesá - šírka max.20,7 mm,
- predné kolesá môžu byť nalepené na karosérii min. priemer 12,7mm

Svetlosť

- minimálna svetlosť medzi zadnými kolesami 0,8 mm

Open/24

Karoséria

- originál lexanová karoséria kompletne nafarbená. Odporúčané karosérie Lola BPA (#049), Bentley BPA (#044), Lola OP12 DELTAPLASTIK. (žiaci majú povolenú ľubovoľnú karosériu)
- musí byť nafarbená min. 2 farbami a vybavená min. dvomi štartovými číslami
- minimálna hrúbka prednej hrany 1mm
- maximálna výška kompletného modelu v mieste zadného krídla **38 mm** , merané od spodnej hrany podvozku

Podvozok

- bez obmedzenia
- podvozok musí byť označený menom
- celková dĺžka podvozku nesmie presiahnuť 200 mm.

Motor

- X12 (sú povolené originál C-Can od Kelly, Mura, Proslot, RedFox, TWP, Kamen, Koford, Champion, RJR, Viper, Cahozza) alebo Falcon, JK Hawk Retro, JK Hawk 7 a JK Hawk 9 všetky modifikácie bez úprav

Prevod

- bez obmedzenia

Kolesa

- maximálna celková šírka cez zadné kolesá 83 mm
- zadné kolesá - šírka max. 20,7 mm,
- predné kolesá môžu byť nalepené na karosérii min. priemer 12,7mm

Svetlosť

- minimálna svetlosť medzi zadnými kolesami 0,5 mm

Čo nie je v pravidlách povolené, je zakázané !!!